

Kochani za nami już połowa maja. Wiosna w pełni. Pozdrawiamy Was Wszystkich serdecznie! Tematyka tego tygodnia: W ZOO

18.05.20

1. Zabawa ruchowa rozwijająca pamięć sekwencyjną „Poranny taniec”. Dziecko wykonuje polecenia rodzica np.: 4 kroki w prawą stronę, klaśnięcie, 4 kroki w lewą stronę, klaśnięcie.

Dziecko powtarza całość kilka razy. Kolejny przykład polecenia: 2 kroki w przód, 3 tupnięcia, 2 kroki w tył, 3 tupnięcia.

2. Opowieść ruchowa „Podróż samolotem”. Zapraszamy Was dzisiaj do podróży. Wykonujcie ruch o których opowiada rodzic. Dzisiaj lecimy samolotem. Włączamy silniki: przekreślamy pokrętło trzy razy prawą ręką i dwa razy lewą ręką. Następnie zapinamy pasy. Uwaga: startujemy! Wyciągamy na boki ręce i lecimy (machamy rękami). Skracamy w lewo, teraz prawo. Za chwilę lądujemy. Zwalniamy tempo i zatrzymujemy się (kucamy). Odpoczywamy przed kolejnym lotem. Może to lot do ZOO?

3. „Zwierzęta egzotyczne” – poznajcie nazwy zwierząt egzotycznych ich wygląd, zwyczaje niektórych z nich i odgłosy.

-Nauka nazw dzikich zwierząt <https://www.youtube.com/watch?v=MIZr2NTt-gM>

-Poznajemy zwierzęta w ZOO ich życie i zwyczaje.

<https://www.youtube.com/watch?v=FQqBXuAK3OY>

-Odgłosy zwierząt <https://www.youtube.com/watch?v=Rerv4Ppfq7U>

4. Konstruujemy grę. Zaprojektujcie planszę do gry matematycznej (gry ściganki).

Wykonajcie pionki i kostkę z plasteliny. Ustalcie reguł gry. Wybierzcie jedno zwierze, które mieszka w ZOO, będzie bohaterem waszej gry. Naradźcie się i przedstawcie krótką historię o tym zwierzęciu (co lubi jeść, z kim się przyjaźni, jak lubi spędzać czas, jakie są charakterystyczne cechy jego wyglądu i zachowania itp.).

Wspólnie ustalcie, czego będzie dotyczyła gra, np.: Doprowadź małpkę do banana.

Doprowadź małego pingwina do jego mamy. W prawym dolnym rogu zaznaczcie start, w lewym górnym rogu – metę. Następnie, rysujcie kółka (poła), ułóżcie trasę z jednego punktu do drugiego. Planszę ozdóbcie, rysując elementy pasujące do tematyki gry.

Możecie sami wykonać pionki i kostkę do gry z plasteliny lub kolorowego wosku.

Ustalcie reguł gry i bawcie się dobrze.

5. Zabawa naśladowcza „Zwierzak”. Rodzic wypowiada hasło:

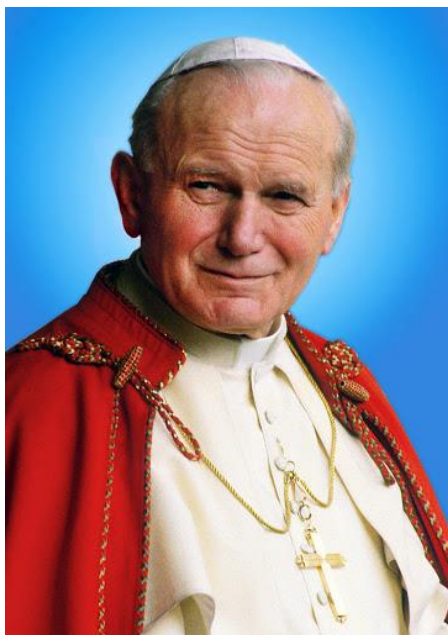
Kim jesteś, zwierzaku?, a dziecko prezentuje zwierzę ruchem ciała i odgłosami. Rodzic odgaduje, potem zamiana ról.

Jeśli macie album o dzikich zwierzętach obejrzyjcie go wspólnie, poczytajcie ciekawostki o zwierzętach, które Was interesują.

6. Praca plastyczna „Moje ulubione zwierzę” Dziecko wybiera dowolne egzotyczne zwierzę po czym rysuje to zwierzę i wykleja wydartymi kawałkami papieru kolorowego.

7. Słuchanie piosenki „W dalekich krainach” https://akademia.pwn.pl/view/ddbdad1c-babc-4730-a13e-0f732dd8ff16/37799/track_17.mp3

Zapoznajcie się z piosenką porozmawiajcie nt. jej treści.



Jan Paweł II (1920-2005)

Z okazji **100 rocznicy** urodzin papieża Jana Pawła II zachęcamy do wykonania pracy plastycznej pt. „Jan Paweł II w oczach mojej rodziny”. Będzie to świetna okazja do przybliżenia przez rodziców dzieciom postaci tego wielkiego Polaka. Swoje prace możecie zaprezentować na grupie (messenger).